

# RESUMEN REGLAS DE JUEGO FÚTBOL-7 RFAF

## REGLA 2. EL BALÓN:

El balón en categorías de fútbol 7 será el denominado como número 4 en categoría alevín y benjamín y número 3 en categoría prebenjamín.

## REGLA 3. EL NÚMERO DE JUGADORES:

El número máximo de jugadores por equipo que se pueden inscribir en el acta será de 12 y el mínimo para comenzar un encuentro será de 5 jugadores por equipo y un máximo de 7.

Los partidos de la categoría prebenjamín se disputarán con 8 jugadores titulares por equipo.

Todos los jugadores deberán actuar en el encuentro sin mínimo de tiempo.

## REGLA 4. EL EQUIPAMIENTO DE LOS JUGADORES:

Las espinilleras/canilleras **NO** son obligatorias.

## REGLA 5, EL ÁRBITRO:

Dado el carácter formativo de esta modalidad será función principal del árbitro fomentar el espíritu del juego, colaborando así en la formación del futbolista con actitudes deportivas, llegando incluso a explicar sus decisiones a los jugadores e incluso la repetición de aquellos saques que se efectúen incorrectamente.

## REGLA 7, LA DURACIÓN DEL PARTIDO:

Los partidos durarán dos tiempos iguales de:

En categoría alevín 35 minutos, en benjamín 30 minutos y en prebenjamín 25 minutos.

## REGLA 11, EL FUERA DE JUEGO:

Los jugadores solo estarán en fuera de juego en **la zona de fuera de juego** ( línea paralela a la línea de meta a 12 metros de la misma y unida con las dos líneas de banda.) El lanzamiento del fuera de juego se lanzará un tiro libre indirecto en la línea de fuera de juego en el punto más cercano a donde se cometió la infracción.

## REGLA 12, FALTAS E INCORRECCIONES:

Las infracciones que deban de reanudarse con tiro libre directo o indirecto son las mismas que en fútbol 11.

Las distancias en las barreras serán de 6 metros.

Las faltas serán lanzadas en el lugar donde se cometió la infracción exceptuando el fuera de juego, el lanzamiento de penal o el lanzamiento dentro de un área de meta.

## MUY IMPORTANTE:

Cuando se muestre cartulina amarilla a un jugador que esté participando en el juego será expulsado temporalmente durante 2 minutos, siendo sustituido por otro jugador.

Cuando un jugador que estaba amonestado anteriormente se vuelva a mostrar otra cartulina amarilla, quedará expulsado definitivamente del encuentro, siendo sustituido por otro jugador si este estaba participando en el juego.

Cuando se muestre cartulina roja a un jugador que esté participando en el juego será expulsado definitivamente del encuentro, no pudiendo ser sustituido por otro jugador, quedándose dicho equipo con un jugador menos.